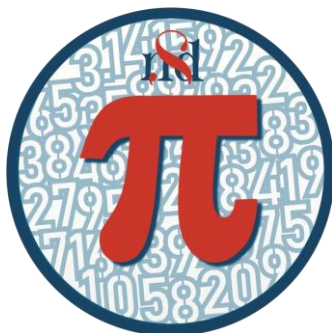


Au cours de l'année scolaire 2026-2027, les élèves de 6^e auront la possibilité de participer à un projet annuel autour des mathématiques, dont le fil conducteur sera la création collective d'un magazine.

Tout au long de l'année, ils exploreront les mathématiques autrement, à travers des recherches, des défis, des jeux et des productions variées, dans une démarche ludique, créative et collaborative.



Objectifs du projet

- Donner du sens aux mathématiques à travers une réalisation concrète et collective : la création d'un magazine.
- Réinvestir les compétences du programme de sixième dans des situations variées.
- Développer la curiosité et le goût des mathématiques en découvrant leur histoire, leurs applications et de grandes figures de la discipline.
- Développer des compétences transversales : autonomie, créativité, coopération, recherche et communication.

Organisation

Le projet se déroulera à raison d'une heure par semaine. Les élèves réaliseront différentes productions : recherches, articles, énigmes, jeux, défis ou rubriques thématiques, qui seront progressivement réunies dans le magazine.

Plusieurs activités compléteront ce travail au cours de l'année :

- un entraînement au concours national de mathématiques Pangea ;
- un Escape Game mathématique en équipe ;
- des suggestions de lectures pour découvrir des mathématiciennes et mathématiciens célèbres ;
- des activités permettant de découvrir les mathématiques dans la vie quotidienne et la culture.

Ce projet permettra ainsi aux élèves de découvrir que les mathématiques sont aussi un espace de recherche, de créativité, de coopération et de découverte.